

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用105學年度入學)

科目名稱			第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
			上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
			學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
校訂課程	基礎必修	國文(1)(2)	2/ 2	2/ 2						
		英文聽力與閱讀(1)(2)	2/ 2	2/ 2						
		體育(1)(2)	1/ 2	1/ 2						
		服務教育	0/ 1	0/ 1						
		英文閱讀與寫作			2/ 2					
		創意思考與訓練			2/ 2					
		英語聽講練習				2/ 2				
		創意實作								1/ 2
		公民教育								1/ 1
		大學入門	0/ 0							
		小 計	5/ 7	5/ 7	4/ 4	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0	2/ 3
	通識必修	通識課程(倫理與品格)				2/ 2				
		通識課程(人文社會與自然)					2/ 2	2/ 2		
		通識課程(健康促進與外國語文)					2/ 2	2/ 2		
		小 計	0/ 0	0/ 0	0/ 0	2/ 2	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0
	選修	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2				
		健康與護理(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2				
		小 計	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0
院必修科目		管理學	2/ 2							
		商業套裝軟體(1)	2/ 2							
		商業套裝軟體(2)		2/ 2						
		創新與創業概論					2/ 2			
		實務專題(1)					1/ 3			
		實務專題(2)						1/ 3		
		小 計	4/ 4	2/ 2	0/ 0	0/ 0	3/ 5	1/ 3	0/ 0	0/ 0
系必修科目		多媒體與遊戲發展概論	2/ 3							
		基礎數位影像處理	2/ 3							
		計算機概論	2/ 2							
		腳本設計		2/ 3						
		多媒體製作		2/ 3						
		程式設計		2/ 3						
		網頁設計			2/ 3					
		遊戲企劃			2/ 3					
		遊戲引擎			2/ 3					
		行銷管理			2/ 3					
		行銷企劃				2/ 3				
		遊戲製作				2/ 3				
		消費者行為					2/ 3			
		網路行銷						2/ 3		
		遊戲產業經營							2/ 3	
		小 計	6/ 8	6/ 9	8/ 12	4/ 6	2/ 3	2/ 3	2/ 3	0/ 0
必修		小 計	15/ 19	13/ 18	12/ 16	8/ 10	9/ 12	7/ 10	2/ 3	2/ 3
		基礎電競輔助訓練	3/ 3							
		遊戲人物與場景設計	3/ 3							
		遊戲角色設計		3/ 3						
		進階數位影像處理		3/ 3						

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用105學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
系專業選修	團隊電競遊戲實務		3/ 3						
	進階電競輔助訓練		3/ 3						
	賽事企劃與活動		3/ 3						
	多媒體程式設計			3/ 3					
	商業簡報實務			3/ 3					
	賽事企劃與活動實務			3/ 3					
	電競影片錄製與後製			3/ 3					
	2D動畫製作				3/ 3				
	遊戲程式設計				3/ 3				
	3D模型設計				3/ 3				
	進階網頁設計				3/ 3				
	行銷策略				3/ 3				
	電競周邊商品製作與銷售				3/ 3				
	網頁遊戲製作					3/ 3			
	3D動畫製作					3/ 3			
	遊戲人工智慧					3/ 3			
	資料庫系統					3/ 3			
	產品經理實務					3/ 3			
	基礎新聞實務					3/ 3			
	電競轉播實務					3/ 3			
	進階電競教練實務						3/ 3		
	遊戲新媒體企劃						3/ 3		
	人工智慧應用						3/ 3		
	擴增實境與互動行銷						3/ 3		
	行動遊戲製作						3/ 3		
	體感遊戲製作						3/ 3		
	伺服器建置與管理						3/ 3		
	個人直播技術與技巧						3/ 3		
	多媒體與遊戲個案研討							3/ 3	
	電競節目製播							3/ 3	
	虛擬實境產業專題研討							3/ 3	
	擴增實境實務							3/ 3	
	穿戴式遊戲製作							3/ 3	
	數位媒體實務							3/ 3	
	電競運動專題研究								3/ 3
	雲端應用實務								3/ 3
	擴增實境產業專題研討								3/ 3
	校外實習								9/ 0
	專題寫作及實習報告								2/ 2
	小 計	6/ 6	15/ 15	12/ 12	18/ 18	21/ 21	24/ 24	18/ 18	20/ 11
選修	小 計	10/ 10	19/ 19	16/ 16	22/ 22	21/ 21	24/ 24	18/ 18	20/ 11

105年07月26日 校課程發展委員會會議通過

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用105學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
備註	<p>一、最低畢業學分共128學分。必修68學分、選修60學分(系專業選修至少48學分)</p> <p>二、必修：包含基礎必修、通識必修、院必修、系必修。</p> <p>三、通識必修：通識課程(外國語文)與通識課程(體適能活動)，最多承認4學分。</p> <p>四、選修：包含系專業選修及一般選修。</p> <p>五、創意思考與訓練、通識課程(倫理課程)兩門課在二年級開課，開課學期先後順序不定。</p> <p>六、依本校學則規定，學生除修完規定之畢業學分外，尚須通過系專業畢業門檻，本校之英語能力、中文能力與資訊能力檢定方能畢業。</p>								