

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用108學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
校訂課程	通識基礎必修	國文(1)(2) Chinese (1) (2)	2/ 2	2/ 2					
		英文聽力與閱讀(1)(2) English Listening and Reading(1)(2)	2/ 2	2/ 2					
		體育(1)(2) Physical Education(1)(2)	2/ 2	2/ 2					
		服務教育 Service Education	0/ 1	0/ 1					
		英文閱讀與寫作 English Reading and Writing			2/ 2				
		英語聽講練習 English Listening and Speaking Practice				2/ 2			
		小 計	6/ 7	6/ 7	2/ 2	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0
	通識博雅必修	創意思考與訓練 Creative Thinking and Training		2/ 2					
		倫理與品格 Ethics and Character Education			2/ 2				
		科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and Social Sciences			2/ 2	2/ 2	2/ 2		
		健康促進與外國語文 Health Promotion and Foreign Languages				2/ 2	2/ 2		
		創意實作 Innovations and Implementations							2/ 2
		公民教育 Citizenship Education							2/ 2
		小 計	0/ 0	2/ 2	2/ 2	2/ 2	4/ 4	4/ 4	0/ 0
	一般選修	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4) National Defense Education and Military Training(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2			
		健康與護理(1)(2)(3)(4) Health and Nursing (1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2			
		小 計	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0
院必修科目	管理類	電腦軟體應用(1)(2) Applications of Computer Software(1)(2)	3/ 3	3/ 3					
		網紅行銷 Internet Celebrity Marketing	3/ 3						
		管理學 Management		3/ 3					
		創新與創業概論 Introduction of Innovation and Entrepreneurship			2/ 2				
		消費者行為 Consumer Behavior			3/ 3				
		文創行銷 Cultural and Creative Industry Marketing				3/ 3			
		小計	6/ 6	6/ 6	5/ 5	3/ 3	0/ 0	0/ 0	0/ 0
系必修科目		多媒體與遊戲發展概論 Introduction to Multimedia and Games Development	3/ 3						
		多媒體與遊戲產業經營 Multimedia and Games Industry Management		3/ 3					
		遊戲企劃 Game Planning			3/ 3				
		遊戲行銷管理 Game Marketing Management				3/ 3			
		遊戲產業實務 Game Industry and Practice					3/ 3		
		平台營運管理 Platform Marketing and Management						3/ 3	
		實務專題(1) Project(1)					1/ 3		
		實務專題(2) Project(2)						1/ 3	
		小 計	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	4/ 6	4/ 6	0/ 0
		基礎團體電競訓練 Basic Techniques Training of E-sports	3/ 3						
		遊戲思維電競專題 Game Concept E-sport Project	3/ 3						

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用108學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
系專業選修	實戰分析電競專題 E-sports Real Game Analysis Project	3/ 3							
	攝影實務 Practices and Skills of Photography	3/ 3							
	基礎數位影像處理 Basic Digital Image Processing	3/ 3							
	虛擬實境科技概論與展館導覽 Exhibition Guide and Introduction to Virtual Reality Technology	3/ 3							
	數位音效製作 Digital Music Production	3/ 3							
	遊戲式數位學習 Game-Based Digital Learning	3/ 3							
	遊戲人物與場景設計 Game Characters and Scene Design	3/ 3							
	個人技術電競專題 Personal Gaming Skills E-sports Project		3/ 3						
	團體戰術電競專題 E-sports Group Tactics Project		3/ 3						
	進階團體電競訓練 Advanced Multiplayer E-sports Game Competition Training		3/ 3						
	電競解說概論 Introduction of E-sports Broadcasting		3/ 3						
	大數據概論 Big Data		3/ 3						
	進階數位影像處理 Advanced Digital Image Processing		3/ 3						
	腳本設計與動畫製作 Script Design & Animation		3/ 3						
	遊戲角色設計 Game Character Design		3/ 3						
	擴增實境科技概論與桌遊設計 Augmented Reality Technology Introduction and Board Game Design		3/ 3						
	團體電競遊戲實務 The Practice of E-sports Team			3/ 3					
	個人直播技術與技巧 The Technology and Skill in Personal Live-Broadcasting			3/ 3					
	賽事企劃與活動 Game Event Planning and Activities			3/ 3					
	虛擬實境科技與直播實務 Virtual Reality Technology and Live Broadcast Practice			3/ 3					
	互動式介面設計 Interactive User Interface Design			3/ 3					
	多媒體程式設計 Multimedia Programming Design			3/ 3					
	遊戲引擎 Game Engine			3/ 3					
	電競體能與保健 E-sports Fitness and Health Care			3/ 3					
	進階團體電競遊戲實務 The Advanced Practice of E-sports Team				3/ 3				
	電競影片錄製與後製 E-sports Filming & Editing				3/ 3				
	基礎新聞實務 Basic News Practice				3/ 3				
	3D模型設計 3D Model Design				3/ 3				
	電競周邊商品製作與銷售 Game Product Production and Sales				3/ 3				
	資料處理分析 Data Processing and Analysis				3/ 3				
	擴增實境與電子競技 Augmented Reality and E-sports				3/ 3				
	遊戲程式設計 Programming Gamesi				3/ 3				

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用108學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
電競心理建設	E-sports Psychological Construction				3/ 3				
基礎電競教練實務	Advanced E-sports Coaching Practice					3/ 3			
電競轉播工程	Esports Broadcasting Engineering					3/ 3			
賽事分析與評論	Game Analysis and Commentary					3/ 3			
資料導向程式設計	Data-Driven Programming					3/ 3			
動畫實務	Practices of Animation					3/ 3			
產品經理實務	The Practice of Product Manager					3/ 3			
虛擬實境人因工程與使用者經驗設計	Virtual Reality Human Factors Engineering and User-Experience Based Design					3/ 3			
遊戲製作	Game Development					3/ 3			
遊戲人工智慧	Game Artificial Intelligence					3/ 3			
電競倫理	E-commerce Ethics					3/ 3			
進階電競教練實務	Advanced E-sports Coaching Practice						3/ 3		
遊戲新媒體企劃	Game New Media Planning						3/ 3		
電競轉播實務	E-sports Broadcast Practice						3/ 3		
人工智慧應用	Artificial Intelligence Applications						3/ 3		
擴增實境與互動行銷	AR for Interactive marketing						3/ 3		
行動遊戲製作	Mobile Game Development						3/ 3		
體感遊戲製作	Motion Sensing Game development						3/ 3		
伺服器建置與管理	Internet Server Installation and Management						3/ 3		
多媒體與遊戲個案研討	Case Studies in Multimedia and Game Area							3/ 3	
電競節目製播	E-sports Program Production and Broadcasting							3/ 3	
虛擬實境產業專題研討	Seminar in Virtual Reality (VR) Industry							3/ 3	
擴增實境實務	Practical Augmented Reality							3/ 3	
穿戴式遊戲製作	Wearable Game Design							3/ 3	
數位媒體實務	Digital Project Developing							3/ 3	
電競運動專題研究	E-sports Researc								3/ 3
雲端應用實務	Cloud Application and Practice								3/ 3
擴增實境產業專題研討	Seminar in AR Industry								3/ 3
校外實習	Practice								9/ 0
專題寫作及實習報告	Thesis Writing and Practical Training Report								2/ 2
小 計		27/ 27	27/ 27	24/ 24	27/ 27	30/ 30	24/ 24	18/ 18	20/ 11
選修	小 計	31/ 31	31/ 31	28/ 28	31/ 31	30/ 30	24/ 24	18/ 18	20/ 11
擬開最低選修學分	合 計				6/ 6	6/ 6	6/ 6	6/ 6	6/ 6

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用108學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
備註	108年06月26日 校課程發展委員會會議通過								
	110年01月26日 校課程發展委員會會議修正通過								
一、畢業總學分至少128學分： 1. 校訂必修34學分(含通識基礎必修16學分、通識博雅必修18學分)。 2. 專業必修40學分(院必修20學分、系必修20學分)。 3. 系專業選修至少44學分。 4. 一般選修至多10學分(開放學生自由選修本系或外系課程，其中「微學分課程」最多採計6學分)。									
二、畢業門檻： 1. 學生於修業年限內，應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修」及「一般選修」共計128學分。 2. 系專業能力門檻(依遠東科技大學多媒體與遊戲發展管理系畢業門檻實施辦法辦理)。 3. 英文能力門檻(依遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。									
三、創意思考與訓練、通識課程(倫理與品格)兩門課在一、二年級開課，得依實際情形上下學期調整。									