

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
通識 基礎 必修	國文(1)(2) Chinese (1) (2)	2/ 2	2/ 2						
	英文聽力與閱讀(1)(2) English Listening and Reading(1)(2)	2/ 2	2/ 2						
	體育(1)(2) Physical Education(1)(2)	2/ 2	2/ 2						
	服務教育與大學社會責任(1)(2) Service Education and University Social Responsibility (1)(2)	0/ 1	0/ 1						
	英文閱讀與寫作 English Reading and Writing			2/ 2					
	英語聽講練習 English Listening and Speaking Practice				2/ 2				
	小計	6/ 7	6/ 7	2/ 2	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0
	校訂 課程 通識 博雅 必修	創意思考與訓練 Creative Thinking and Training		2/ 2					
倫理與品格 Ethics and Character Education				2/ 2					
科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and Social Sciences					2/ 2	2/ 2	2/ 2		
健康促進與外國語文 Health Promotion and Foreign Languages						2/ 2	2/ 2		
創意實作 Innovations and Implementations									2/ 2
公民教育 Citizenship Education									2/ 2
小計		0/ 0	2/ 2	2/ 2	2/ 2	4/ 4	4/ 4	0/ 0	4/ 4
一般 選修		全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4) National Defense Education and Military Training(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2			
	健康與護理(1)(2)(3)(4) Health and Nursing (1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2				
	小計	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0
	院 必修 課程	電腦軟體應用(1)(2) Applications of Computer Software=(1)(2)	3/ 3	3/ 3					
網紅行銷 Internet Celebrity Marketing		3/ 3							
管理學 Management			3/ 3						
創新與創業概論 Introduction of Innovation and Entrepreneurship				2/ 2					
消費者行為 Consumer Behavior				3/ 3					
文創行銷 Cultural and Creative Industry Marketing					3/ 3				
小計		6/ 6	6/ 6	5/ 5	3/ 3	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0
專業 必修 課程		多媒體與遊戲發展概論 Introduction to Multimedia and Games Development		3/ 3					
	多媒體與遊戲產業經營 Multimedia and Games Industry Management		3/ 3						
	遊戲企劃 Game Planning			3/ 3					
	個人直播技術與技巧 The Technology and Skill in Personal Live-Broadcasting			3/ 3					
	遊戲行銷管理 Game Marketing Management				3/ 3				
	電競影片錄製與後製 E-sports Filming & Editing				3/ 3				
	遊戲產業實務 Game Industry and Practice					3/ 3			
	電競倫理 E-commerce Ethics					3/ 3			
	實務專題(1)(2) Project(1)(2)					1/ 3	1/ 3		
	平台營運管理 Platform Marketing and Management						3/ 3		
	擴增實境與互動行銷 AR for Interactive marketing						3/ 3		
	小計	0/ 0	6/ 6	6/ 6	6/ 6	7/ 9	7/ 9	0/ 0	0/ 0

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數							
基礎團體電競訓練	Basic Techniques Training of E-sports	3/ 3							
遊戲思維電競實習	Game Concept E-sport Practice	3/ 3							
實戰分析電競實習	E-sports Real Game Analysis Practice	3/ 3							
攝影實務	Practices and Skills of Photography	3/ 3							
基礎數位影像處理	Basic Digital Image Processing	3/ 3							
虛擬實境科技概論與展館導覽	Exhibition Guide and Introduction to Virtual Reality Technology	3/ 3							
數位音效製作	Digital Music Production	3/ 3							
遊戲式數位學習	Game-Based Digital Learning	3/ 3							
遊戲人物與場景設計	Game Characters and Scene Design	3/ 3							
個人技術電競實習	Personal Gaming Skills E-sports Practice		3/ 3						
團體戰術電競實習	E-sports Group Tactics Practice		3/ 3						
進階團體電競訓練	Advanced Multiplayer E-sports Game Competition Training		3/ 3						
電競解說概論	Introduction of E-sports Broadcasting		3/ 3						
大數據概論	Big Data		3/ 3						
進階數位影像處理	Advanced Digital Image Processing		3/ 3						
腳本設計與動畫製作	Script Design & Animation		3/ 3						
遊戲角色設計	Game Character Design		3/ 3						
擴增實境科技概論與桌遊設計	Augmented Reality Technology Introduction and Board Game Design		3/ 3						
團體電競遊戲實務	The Practice of E-sports Team			3/ 3					
賽事企劃與活動	Game Event Planning and Activities			3/ 3					
虛擬實境科技與直播實務	Virtual Reality Technology and Live Broadcast Practice			3/ 3					
互動式介面設計	Interactive User Interface Design			3/ 3					
多媒體程式設計	Multimedia Programming Design			3/ 3					
遊戲引擎	Game Engine			3/ 3					
電競體能與保健	E-sports Fitness and Health Care			3/ 3					
進階團體電競遊戲實務	The Advanced Practice of E-sports Team				3/ 3				
基礎新聞實務	Basic News Practice				3/ 3				
3D模型設計	3D Model Design				3/ 3				
電競周邊商品製作與銷售	Game Product Production and Sales				3/ 3				
資料處理分析	Data Processing and Analysis				3/ 3				
擴增實境與電子競技	Augmented Reality and E-sports				3/ 3				
遊戲程式設計	Programming Games				3/ 3				
電競心理建設	E-sports Psychological Construction				3/ 3				

系專業選修課程

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數							
基礎電競教練實務	Advanced E-sports Coaching Practice					3/ 3			
電競轉播工程	Esports Broadcasting Engineering					3/ 3			
賽事分析與評論	Game Analysis and Commentary					3/ 3			
資料導向程式設計	Data-Driven Programming					3/ 3			
動畫實務	Practices of Animation					3/ 3			
產品經理實務	The Practice of Product Manager					3/ 3			
虛擬實境人因工程與使用者經驗設計	Virtual Reality Human Factors Engineering and User-Experience Based Design					3/ 3			
遊戲製作	Game Development					3/ 3			
遊戲人工智慧	Game Artificial Intelligence					3/ 3			
進階電競教練實務	Advanced e-sports coaching practice						3/ 3		
遊戲新媒體企劃	Game New Media Planning						3/ 3		
電競轉播實務	E-sports Broadcast Practice						3/ 3		
人工智慧應用	Artificial Intelligence Applications						3/ 3		
行動遊戲製作	Mobile Game Development						3/ 3		
體感遊戲製作	Motion Sensing Game development						3/ 3		
伺服器建置與管理	Internet Server Installation and Management						3/ 3		
多媒體英文	Multimedia English						2/ 2		
多媒體與遊戲個案研討	Case Studies in Multimedia and Game Area							3/ 3	
電競節目製播	E-sports Program Production and Broadcasting							3/ 3	
虛擬實境產業專題研討	Seminar in Virtual Reality (VR) Industry							3/ 3	
擴增實境實務	Practical Augmented Reality							3/ 3	
穿戴式遊戲製作	Wearable Game Design							3/ 3	
數位媒體實務	Digital Project Developing							3/ 3	
電競運動專題研究	E-sports Researc								3/ 3
雲端應用實務	Cloud Application and Practice								3/ 3
擴增實境產業專題研討	Seminar in AR Industry								3/ 3
校外實習	Practice								9/ 0
專題寫作及實習報告	Thesis Writing and Practical Training Report								2/ 2
小計		27/ 27	27/ 27	21/ 21	24/ 24	27/ 27	23/ 23	18/ 18	20/ 11
擬開最低選修學分	合計	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	9/ 9	6/ 6

109年07月21日 校課程發展委員會會議通過

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科目名稱	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
備註	<p>一、畢業總學分至少128學分：</p> <ol style="list-style-type: none"> 校訂必修34學分(含通識基礎必修16學分、通識博雅必修18學分)。 專業必修52學分(院必修20學分、系必修32學分)。 系專業選修至少32學分。 一般選修至多10學分(開放學生自由選修本系或外系課程，其中「微學分課程」最多採計6學分)。 <p>二、畢業門檻：</p> <ol style="list-style-type: none"> 學生於修業年限內，應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修」及「一般選修」共計128學分。 系專業能力門檻(依遠東科技大學多媒體與遊戲發展管理系畢業門檻實施辦法辦理)。 英文能力門檻(依遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。 <p>三、創意思考與訓練、通識課程(倫理與品格)兩門課在一、二年級開課，得依實際情形上下學期調整。</p>							