

## 遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科 目 名 稱			第一學 年		第二學 年		第三學 年		第四學 年			
			上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期		
			學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數		
校訂課程	通識基礎必修	國文(1)(2) Chinese (1) (2)	2/ 2	2/ 2								
		英文聽力與閱讀(1)(2) English Listening and Reading(1)(2)	2/ 2	2/ 2								
		體育(1)(2) Physical Education(1)(2)	2/ 2	2/ 2								
		服務教育與大學社會責任(1)(2) Service Education and University Social Responsibility (1)(2)	0/ 1	0/ 1								
		英文閱讀與寫作 English Reading and Writing			2/ 2							
		英語聽講練習 English Listening and Speaking Practice				2/ 2						
		小 計	6/ 7	6/ 7	2/ 2	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0		
		通識博雅必修	創意思考與訓練 Creative Thinking and Training		2/ 2							
			倫理與品格 Ethics and Character Education			2/ 2						
	科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and Social Sciences					2/ 2	2/ 2	2/ 2				
	健康促進與外國語文 Health Promotion and Foreign Languages						2/ 2	2/ 2				
	創意實作 Innovations and Implementations									2/ 2		
	公民教育 Citizenship Education									2/ 2		
	小 計		0/ 0	2/ 2	2/ 2	2/ 2	4/ 4	4/ 4	0/ 0	4/ 4		
	一般選修		全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4) National Defense Education and Military Training(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
		健康與護理(1)(2)(3)(4) Health and Nursing (1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2						
		小 計	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0		
		院必修課程	電腦軟體應用(1)(2) Applications of Computer Software=(1)(2)	3/ 3	3/ 3							
	網紅行銷 Internet Celebrity Marketing		3/ 3									
	管理學 Management			3/ 3								
	創新與創業概論 Introduction of Innovation and Entrepreneurship				2/ 2							
	消費者行為 Consumer Behavior				3/ 3							
	文創行銷 Cultural and Creative Industry Marketing					3/ 3						
	小計		6/ 6	6/ 6	5/ 5	3/ 3	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0		
	專業必修課程		系必修課程	多媒體與遊戲發展概論 Introduction to Multimedia and Games Development		3/ 3						
				多媒體與遊戲產業經營 Multimedia and Games Industry Management		3/ 3						
		遊戲企劃 Game Planning				3/ 3						
個人直播技術與技巧 The Technology and Skill in Personal Live-Broadcasting					3/ 3							
遊戲行銷管理 Game Marketing Management						3/ 3						
電競影片錄製與後製 E-sports Filming & Editing						3/ 3						
遊戲產業實務 Game Industry and Practice							3/ 3					
電競倫理 E-commerce Ethics							3/ 3					
院必修課程		實務專題(1)(2) Project(1)(2)					1/ 3	1/ 3				
		平台營運管理 Platform Marketing and Management						3/ 3				
		擴增實境與互動行銷 AR for Interactive marketing						3/ 3				
		小 計	0/ 0	6/ 6	6/ 6	6/ 6	7/ 9	7/ 9	0/ 0	0/ 0		

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
系專業選修課程	基礎團體電競訓練 Basic Techniques Training of E-sports	3/ 3							
	遊戲思維電競實習 Game Concept E-sport Practice	3/ 3							
	實戰分析電競實習 E-sports Real Game Analysis Practice	3/ 3							
	攝影實務 Practices and Skills of Photography	3/ 3							
	基礎數位影像處理 Basic Digital Image Processing	3/ 3							
	虛擬實境科技概論與展館導覽 Exhibition Guide and Introduction to Virtual Reality Technology	3/ 3							
	數位音效製作 Digital Music Production	3/ 3							
	遊戲式數位學習 Game-Based Digital Learning	3/ 3							
	遊戲人物與場景設計 Game Characters and Scene Design	3/ 3							
	個人技術電競實習 Personal Gaming Skills E-sports Practice		3/ 3						
	團體戰術電競實習 E-sports Group Tactics Practice		3/ 3						
	進階團體電競訓練 Advanced Multiplayer E-sports Game Competition Training		3/ 3						
	電競解說概論 Introduction of E-sports Broadcasting		3/ 3						
	大數據概論 Big Data		3/ 3						
	進階數位影像處理 Advanced Digital Image Processing		3/ 3						
	腳本設計與動畫製作 Script Design & Animation		3/ 3						
	遊戲角色設計 Game Character Design		3/ 3						
	擴增實境科技概論與桌遊設計 Augmented Reality Technology Introduction and Board Game Design		3/ 3						
	團體電競遊戲實務 The Practice of E-sports Team			3/ 3					
	賽事企劃與活動 Game Event Planning and Activities			3/ 3					
	虛擬實境科技與直播實務 Virtual Reality Technology and Live Broadcast Practice			3/ 3					
	互動式介面設計 Interactive User Interface Design			3/ 3					
	多媒體程式設計 Multimedia Programming Design			3/ 3					
	遊戲引擎 Game Engine			3/ 3					
	電競體能與保健 E-sports Fitness and Health Care			3/ 3					
	進階團體電競遊戲實務 The Advanced Practice of E-sports Team				3/ 3				
	基礎新聞實務 Basic News Practice				3/ 3				
	3D模型設計 3D Model Design				3/ 3				
	電競周邊商品製作與銷售 Game Product Production and Sales				3/ 3				
	資料處理分析 Data Processing and Analysis				3/ 3				
	擴增實境與電子競技 Augmented Reality and E-sports				3/ 3				
	遊戲程式設計 Programming Gamesi				3/ 3				
	電競心理建設 E-sports Psychological Construction				3/ 3				

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
基礎電競教練實務 Advanced E-sports Coaching Practice						3/ 3			
電競轉播工程 Esports Broadcasting Engineering						3/ 3			
賽事分析與評論 Game Analysis and Commentary						3/ 3			
資料導向程式設計 Data-Driven Programming						3/ 3			
動畫實務 Practices of Animation						3/ 3			
產品經理實務 The Practice of Product Manager						3/ 3			
虛擬實境人因工程與使用者經驗設計 Virtual Reality Human Factors Engineering and User-Experience Based Design						3/ 3			
遊戲製作 Game Development						3/ 3			
遊戲人工智慧 Game Artificial Intelligence						3/ 3			
進階電競教練實務 Advanced e-sports coaching practice							3/ 3		
遊戲新媒體企劃 Game New Media Planning							3/ 3		
電競轉播實務 E-sports Broadcast Practice							3/ 3		
人工智慧應用 Artificial Intelligence Applications							3/ 3		
行動遊戲製作 Mobile Game Development							3/ 3		
體感遊戲製作 Motion Sensing Game development							3/ 3		
伺服器建置與管理 Internet Server Installation and Management							3/ 3		
多媒體英文 Multimedia English							2/ 2		
多媒體與遊戲個案研討 Case Studies in Multimedia and Game Area								3/ 3	
電競節目製播 E-sports Program Production and Broadcasting								3/ 3	
虛擬實境產業專題研討 Seminar in Virtual Reality (VR) Industry								3/ 3	
擴增實境實務 Practical Augmented Reality								3/ 3	
穿戴式遊戲製作 Wearable Game Design								3/ 3	
數位媒體實務 Digital Project Developing								3/ 3	
電競運動專題研究 E-sports Researc									3/ 3
雲端應用實務 Cloud Application and Practice									3/ 3
擴增實境產業專題研討 Seminar in AR Industry									3/ 3
校外實習 Practice									9/ 0
專題寫作及實習報告 Thesis Writing and Practical Training Report									2/ 2
小 計		27/ 27	27/ 27	21/ 21	24/ 24	27/ 27	23/ 23	18/ 18	20/ 11
擬開最低 選修學分	合 計	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	3/ 3	9/ 9	6/ 6

109年07月21日 校課程發展委員會會議通過

遠東科技大學 四年制 多媒體與遊戲發展管理系 日間部 課程規劃表(適用109學年度入學)

科 目 名 稱		第 一 學 年		第 二 學 年		第 三 學 年		第 四 學 年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
備註	<p>一、畢業總學分至少128學分：</p> <p>1. 校訂必修34學分(含通識基礎必修16學分、通識博雅必修18學分)。</p> <p>2. 專業必修52學分(院必修20學分、系必修32學分)。</p> <p>3. 系專業選修至少32學分。</p> <p>4. 一般選修至多10學分(開放學生自由選修本系或外系課程，其中「微學分課程」最多採計6學分)。</p> <p>二、畢業門檻：</p> <p>1. 學生於修業年限內，應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修」及「一般選修」共計128學分。</p> <p>2. 系專業能力門檻(依遠東科技大學多媒體與遊戲發展管理系畢業門檻實施辦法辦理)。</p> <p>3. 英文能力門檻(依遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。</p> <p>三、創意思考與訓練、通識課程(倫理與品格)兩門課在一、二年級開課，得依實際情形上下學期調整。</p>								